

Pekeliling No 283/2023
Bertarikh 4 Okt 2023

PERTANDINGAN BERBALAS PANTUN UNDANG-UNDANG PERINGKAT KEBANGSAAN

3-5 Nov 2023 (Jumaat hingga Ahad)

Fakulti Undang-Undang
Universiti Kebangsaan Malaysia
43600, UKM Bangi, Selangor

KATEGORI A

1. Terbuka kepada semua pelajar prasiswazah undang-undang.
2. Setiap institusi dihadkan menghantar maksimum dua pasukan sahaja.

HADIAH

1. **Johan** RM2,000
2. **Naib Johan** RM1,500
3. **Tempat Ketiga** RM1,000
4. **Hadiah Sagu Hati (tiga)** RM700
5. **Pemantun Terbaik** RM300

KATEGORI B

1. Terbuka kepada pelatih dalam kamar dan peguam muda (maksimum dua tahun pengalaman).
2. Setiap jawatankuasa peguam negeri dihadkan menghantar hanya satu pasukan sahaja.

YURAN PENYERTAAN RM100 (SATU PASUKAN)



Maklumat lanjut dan borang penyertaan,
sila imbas kod QR.

Tarikh tutup penyertaan: 20 Okt 2023

Anjuran Bersama:



UKM **FAKULTI**
UNDANG-UNDANG
faculty of law

Sebarang Pertanyaan:

Mohd Khairul Azam b Abdul Aziz: 012-977 0412
G Shagela Nair: 03-2050 2099



Diterbitkan oleh:

Sallehudin Harun, Pengerusi, Jawatankuasa Bahasa Melayu Majlis Peguam

GARIS PANDUAN PERTANDINGAN BERBALAS PANTUN

1. SYARAT-SYARAT PERTANDINGAN

- 1.1 Pertandingan terbuka kepada pelajar jurusan undang-undang dari universiti awam / universiti swasta **sahaja**.
- 1.2 Terbuka kepada lapan pasukan terawal mendaftar.
- 1.3 Setiap pasukan hendaklah terdiri daripada tiga (3) orang pemantun termasuk seorang pemantun simpanan, dan penyertaan berbilang kaum amat digalakkan.
- 1.4 Pemantun digalakkan memakai pakaian tradisional / kostum yang bersesuaian.
- 1.5 Pemantun adalah dilarang menggunakan perkataan yang kurang sopan, menyentuh isu perkauman, menggunakan dialek, bahasa pasar, slanga, singkatan, atau bahasa asing.
- 1.6 Pemantun tidak dibenarkan berbincang dengan anggota pasukan yang lain semasa membeli dan menjual pantun.
- 1.7 Pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.
- 1.8 Penganjur berhak menukar sebarang format pertandingan mengikut kesesuaian semasa.

2. FORMAT PERTANDINGAN

2.1. TEMA PANTUN

- a) Tema pantun berkaitan undang-undang.

a.	Mematuhi undang-undang	f.	Juvana
b.	Jenayah	g.	Alam Sekitar
c.	Sivil	h.	Kehakiman
d.	Masyarakat Berdisiplin	i.	Rukun Negara
e.	Bahasa Melayu	j.	Malaysia Madani

- b) Peringkat Saringan / Suku Akhir / Separuh Akhir — Pantun bagi pusingan pertama, kedua, dan ketiga disediakan terlebih dahulu.
- c) Peringkat Akhir — Pantun bagi pusingan pertama dan kedua disediakan terlebih dahulu; pusingan ketiga secara cabutan tema.

2.2 JENIS PANTUN

- a) Pantun yang dibenarkan hanyalah jenis empat (4) kerat iaitu pantun empat (4) baris yang mempunyai dua (2) baris pembayang dan dua (2) baris maksud.
- b) Rima akhir "a, b, a, b".
- c) Pantun yang dijual merupakan soalan dan pantun yang dibeli merupakan jawapan.

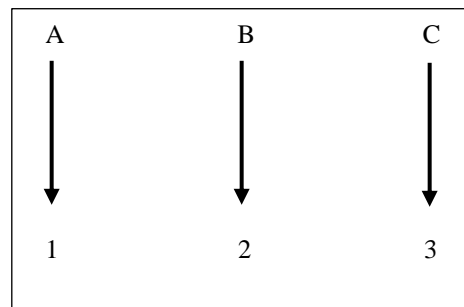
2.3 TEMPOH MASA

- a) Masa untuk menjual pantun adalah 30 saat.
- b) Masa untuk membeli pantun adalah 90 saat.
- c) Loceng akan dibunyikan dua kali apabila masa yang diberikan telah tamat bagi menjual dan membeli pantun.

2.4 JUAL-BELI PANTUN

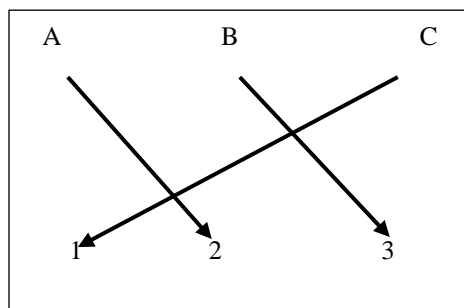
Pusingan pertama

A menjual kepada 1 dan 1 membeli
1 menjual kepada A dan A membeli
B menjual kepada 2 dan 2 membeli
2 menjual kepada B dan B membeli
C menjual kepada 3 dan 3 membeli
3 menjual kepada C dan C membeli



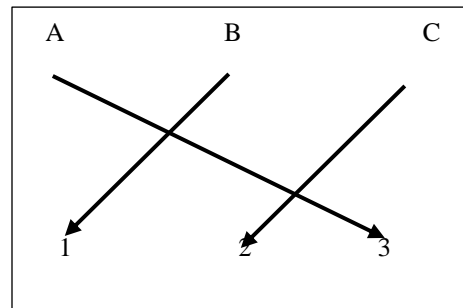
Pusingan Kedua

A menjual kepada 2 dan 2 membeli
2 menjual kepada A dan A membeli
B menjual kepada 3 dan 3 membeli
3 menjual kepada B dan B membeli
C menjual kepada 1 dan 1 membeli
1 menjual kepada C dan C membeli



Pusingan Ketiga

A menjual kepada 3 dan 3 membeli
3 menjual kepada A dan A membeli
B menjual kepada 1 dan 1 membeli
1 menjual kepada B dan B membeli
C menjual kepada 2 dan 2 membeli
2 menjual kepada C dan C membeli



3. PEMARKAHAN DAN PENGHAKIMAN

3.1 Pertandingan ini akan dihakimi dalam tiga aspek iaitu aspek isi, bahasa dan persembahan.

3.2 Pembahagian Markah Pantun

3.2.1 Isi (40 markah)

- Ketepatan soalan / jawapan adalah jelas dan sesuai dengan tema.
- Pantun yang dijual mestilah mempunyai satu soalan yang jelas dan bukan terdiri daripada ayat pernyataan.
- Pantun yang mempunyai lebih daripada dua soalan tidak akan diberikan markah.
- Jualan pantun yang terkeluar daripada tema akan ditolak markah.
- Pantun yang berupa pelarian iaitu tidak menjawab soalan juga akan ditolak markah.

3.2.2 Bahasa (40 markah)

- Bahasa padat dan jitu serta bernilai susila.
- “Padat dan jitu” bermaksud pantun yang dijual dan dibeli hendaklah mempunyai pemilihan kosa kata yang tepat tanpa kesalahan bahasa serta susunan kata yang betul.
- “Bernilai susila” bermaksud pantun yang dijual dan dibeli dapat dijadikan panduan / pedoman dalam kehidupan seharian.

- d) Mempunyai pola rima “a, b, a, b”.
- e) Mempunyai 8 ke 12 suku kata dalam setiap baris.

3.2.3 Persembahan (20 markah)

- a) Elemen pakaian tradisional / kostum.
- b) Gerak fizikal yang seimbang dengan pantun, intonasi, serta kelancaran.
- c) Tiada kegagapan dan perulangan dalam percakapan

3.3. Pemenang akan dinilai berdasarkan kepada markah tertinggi. Jika berlaku seri, pasukan yang mendapat markah tertinggi dari aspek isi akan dikira sebagai pemenang. Sekiranya berlaku seri sekali lagi, markah dari aspek bahasa akan diambil kira.

4. KEPUTUSAN PERTANDINGAN

- 4.1. Keputusan akan diumumkan pada hari yang sama setelah pengadilan selesai dilaksanakan.
- 4.2. Keputusan hakim adalah muktamad.